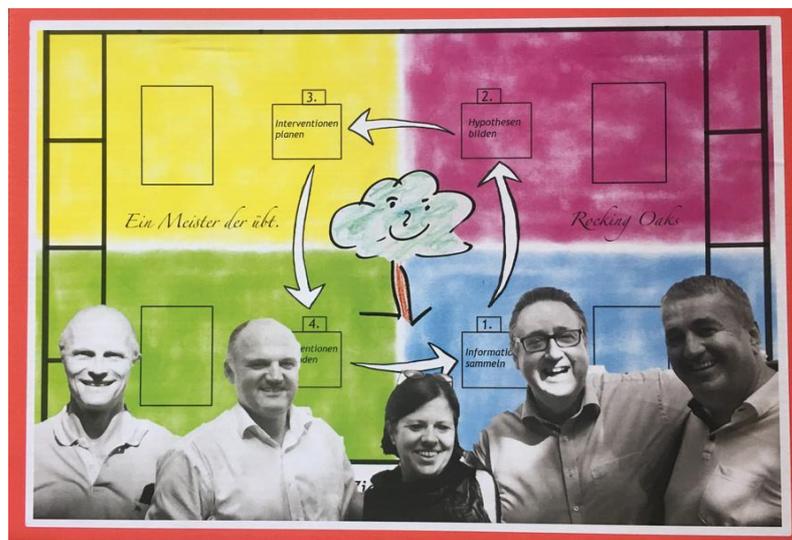


Ein Meister, der übt – Das systemische Spiel

Ein Brettspiel, das ab dem ersten Spielen Freude macht und über die Zeit und die wachsenden systemischen Fähigkeiten ein Lauffeuer entfacht und so Lust auf mehr macht.

Wissensfragen wechseln sich mit Gruppendynamik, analogen Interventionen, überraschenden Wendungen, Märchen, Pantomime und großen Emotionen ab. Spielerisch wird systemisches Wissen vermittelt und praktisch angewendet.

Geeignet für systemische Profis und Einsteiger – von 13 bis 99 Jahren.



30' 2 Systemiker 1 Gedanke

Welche Deiner Eigenschaften schätzen Deine Mitspieler am meisten?

Wähle einen Mitspieler aus. Du und der Mitspieler notieren fünf Eigenschaften verdeckt auf einem Notizzettel.

Bei drei und mehr gleichen oder ähnlichen Begriffen rücken beide Mitspieler 2 Felder vor.

90' Analoge Intervention

Wähle einen Mitspieler für ein Rollenspiel aus und stelle nachfolgenden Begriff dar.

Rigide Schleife (also eine verfahrenere Situation mit einem sich stets wiederholenden Muster)

Der Mitspieler, der den Begriff als Erster erraten hat, und Dein Rollenspiel Partner dürfen 1 Feld vorrücken, Du rückst 2 Felder vor.

30' Systemisches Wissen

Du stellst die Frage, Deine Mitspieler notieren die Antwort verdeckt auf einem Blatt Papier.

Paradoxe Intervention: Welche Form gibt es nicht?

- a) Backtracking
- b) Reframing
- c) das Gute im Schlechten
- d) Splitting

Mitspieler mit der richtigen Antwort rücken 1 Feld vor.

Für mehr Infos oder Vorbestellungen: nobert.olsacher@doujak.eu